

平成30年度 文部科学省 専修学校による地域産業中核的人材養成事業  
Society5.0等対応カリキュラムの開発・実証

# ゲーム分野の先端技術活用を促進する AIゲーム人材育成プログラム開発

## 事業報告書

平成31年3月

学校法人こおりやま東都学園